

Instruccions del Sushi Go!

Objectiu del joc

Aconseguir el màxim nombre de punts després de tres rondes, combinant cartes de sushi de manera estratègica.

Components

El joc conté 108 cartes: Tempura, Sashimi, Gyoza, Makis, Nigiri (d'ou, salmó i calamar), Wasabi, Bastonets (Chopsticks) i Púding.

Preparació

Barreja totes les cartes. Reparteix cartes a cada jugador segons el nombre de participants: 10 cartes si sou 2 jugadors, 9 cartes si sou 3, 8 cartes si sou 4 i 7 cartes si sou 5. Cada jugador mira les seves cartes sense ensenyar-les. Comença la primera ronda.

Desenvolupament del joc

En cada torn, tots els jugadors trien una carta de la seva mà i la col·loquen boca amunt davant seu al mateix temps. A continuació, passen la resta de cartes al jugador del costat (normalment cap a l'esquerra). El procés es repeteix fins que no queden cartes a la mà.

Tipus de cartes i puntuació

Tempura: dues cartes sumen 5 punts. Una sola no puntua.

Sashimi: tres cartes sumen 10 punts. Menys de tres no puntuen.

Gyoza: una carta val 1 punt, dues cartes 3 punts, tres cartes 6 punts, quatre cartes 10 punts i cinc cartes 15 punts.

Makis: al final de cada ronda, el jugador amb més símbols de maki obté 6 punts i el segon 3 punts. En cas d'empat, els punts es reparteixen entre els jugadors empatats.

Nigiri: l'ou val 1 punt, el salmó 2 punts i el calamar 3 punts.

Wasabi: si es juga un Nigiri després d'un Wasabi, el valor del Nigiri es triplica. Un Wasabi sense Nigiri no dona punts.

Bastonets (Chopsticks): permeten jugar dues cartes en un mateix torn. Després d'utilitzar-los, la carta de bastonets es retorna a la mà i es passa al següent jugador.

Púding: no puntua durant les rondes. Al final del joc, el jugador amb més Púdings obté 6 punts i el que en té menys en perd 6. En cas d'empat, no s'assignen punts.

Final de ronda

Quan tots els jugadors han jugat totes les cartes, es compten els punts de la ronda (excepte els Púdings). Es retiren totes les cartes jugades menys els Púdings i es reparteixen noves cartes per iniciar la següent ronda.

Final del joc

Després de la tercera ronda, es compten els punts dels Púdings. El jugador amb més punts totals guanya la partida. En cas d'empat, guanya qui tingui més Púdings. Si l'empat continua, la victòria és compartida.